



Artículo #1 >>>>

SOBRE GIFTLED

El proyecto pretende desarrollar nuevos métodos y recursos para integrar a los superdotados en la educación STEAM, teniendo en cuenta sus necesidades educativas y el desarrollo de su talento. Se diseñará un método educativo específico y recursos de aprendizaje para ayudar a dicho grupo de alumnos a participar en la enseñanza y el aprendizaje mediante actividades STEAM. De este modo, los resultados del proyecto contribuirán a aumentar la inclusión y la diversidad en determinados ámbitos educativos.

RESULTADOS

Los resultados del proyecto buscan la formación y el apoyo a los profesores de alumnos superdotados para aplicar un nuevo método de educación que satisfaga las necesidades educativas. Para ello se desarrolla:

1. Material y herramientas para profesores: un Manual digital, un Folleto de Casos de Realidad Aumentada, Vídeos de Introducción a las Herramientas y un Plan de Estudios.
2. Una plataforma digital abierta que ofrece a los profesores, a los individuos superdotados y a las instituciones acceso al método educativo, a las actividades de aprendizaje y al conjunto de herramientas de diseño digital y de realidad aumentada.

REUNIONES

Tras varios encuentros entre los socios mediante Skype, la primera reunión presencial del consorcio se llevó a cabo en Estambul, Turquía, los días 16 y 17 de noviembre de 2023. Esta fue una reunión muy fructífera, puesto que todos los socios acordaron como iban a finalizar los casos prácticos de RA. Asimismo, pudieron debatir y acordar los próximos pasos a seguir. En la siguiente foto se puede observar a todo el consorcio en Estambul.

