



# Naujienlaiškis nr. 2 >>>>>

## KAS YRA GIFTLED PROJEKTAS?

GIFTLED projekto idėja yra suteikti gabiams asmenims mokymosi galimybių, padidinti motyvaciją ir išvengti nusivylimo bei sąstingio jausmo, suteikiant jiems galimybę realizuoti savo potencialą STEAM



### **AR ATVEJAI**

Papildytoji realybė (angl. Augmented Reality, AR) iš esmės keičia STEAM ugdymą, nes sujungia skaitmeninį ir realųjį pasaulius ir suteikia įtraukiančią mokymosi patirtį. Naudodamiesi AR mokiniai gali tyrinėti sudėtingas mokslines sąvokas, atlikti virtualius eksperimentus ir išreikšti kūrybiškumą per skaitmeninį meną. Projektas GIFTLED integruoja AR į dizaino mokymuisi metodą, o specialiai pritaikytos AR atvejų studijos skirtos gabiams mokiniams sudominti ir suteikti jiems daugiau galimybių. Šiais tyrimais siekiama sužadinti smalsumą, skatinti inovacijas ir ugdyti mokinių talentus. Sekite naujienas apie šio įdomaus mokymo metodo plėtrą.





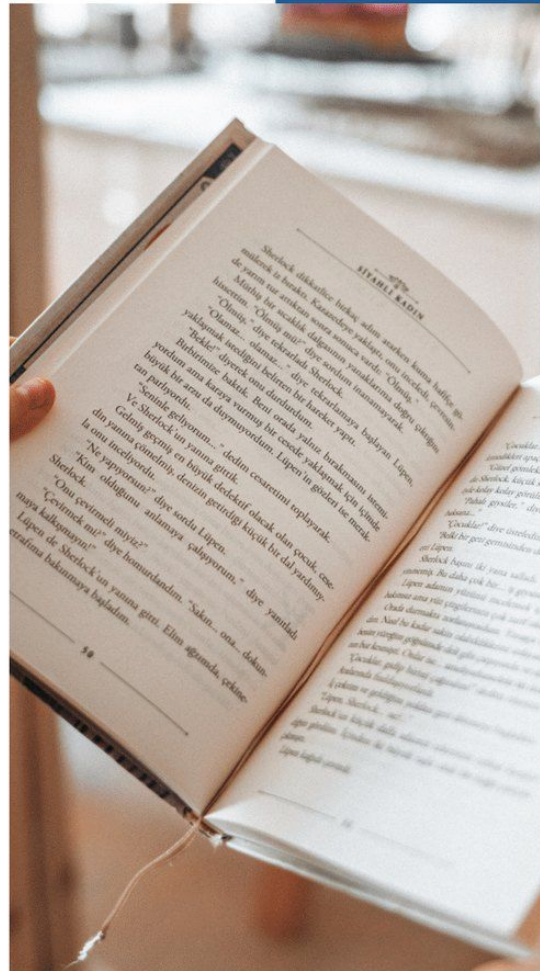
## VADOVAS

Projektas GIFTLED ketina išleisti išsamų vadovą „GIFTLED: Dizaino mokymuisi metodas mano pedagoginiame darbe“. Šis vadovas apima septynis skyrius, kuriuose aptariamos tokios temos kaip „Gabūs asmenys ir jų mokymosi ypatumai“, „Mokymo strategijos gabiams mokiniams“, „STEAM ugdymas,“ ir „Išplėstinė realybė mokymosi procese“. Jis yra neįkainojamas šaltinis mokytojams, siekiantiems įgalinti gabius mokinius STEAM klasėse. Vadovėlyje pateikiama įžvalgų apie GIFTLED metodą ir mokymo programą, todėl jis yra būtinas vadovas pedagogams.



## RUGSĖJO SUSITIKIMAS

2023 m. rugsėjo 12 d. GIFTLED konsorciumas surengė nuotolinį susitikimą, kuriame apžvelgė pažangą ir nustatė naujus terminus. Į darbotvarkę buvo įtraukta išsami projekto pasiekimų, išmokytų pamokų ir įveiktų iššūkių apžvalga. Partneriai įsitraukė į prasmingą diskusiją apie projekto rezultatus ir jų poveikį. Be to, buvo nustatyti nauji terminai, siekiant užtikrinti, kad projektas ir toliau sėkmingai vyktų.



## SEKITE MUS



@giftledproject



Giftled



GIFTLED



@GIFTLEDProject

