



3 Naujienlaiškis >>>>

SUSITIKIMAS STAMBULE

Praėjusio lapkričio viduryje Giftled projekto partneriai susirinko Stambule, Turkijoje. Susitikimo metu diskutuota apie virtualios realybės atvejų tobulinimą ir praktinį pritaikymą, siekiant sukurti mokymosi metodiką, skirtą unikaliems gabių mokinių poreikiams. Jau greitai išvysite individualių atvejų pavyzdžius netrukus pasirodysiančioje platformoje.



GIFTLED

AR ATVĖJAI

GIFTLED projekto partneriai sukūrė septynis papildytos realybės (AR) atvejų scenarijus, kurių kiekvienas yra pritaikytas konkrečiai STEAM sričiai. Šie scenarijai, kuriuos kruopščiai išbandė ir įvertino mūsų partneriai, pristato išradingą požiūrį į STEAM ugdymą. Gabūs mokiniai pasiners į autentišką mokymosi aplinką, aktyviai įsitrauks į naujoviškus skaitmeninio mokymosi procesus.





AR atvejuose nagrinėjamos įvairios temos:

- Elektros grandinės fizikoje
- AR matematiniai nuotykių: geometrinių formų ir matavimų tyrinėjimas
- Istorija: nuo urvų iki modernybės
- Trimatė geometrija
- Vėjo turbinų supratimas
- Žemės drebėjimui atsparūs pastatai
- Virtuali meno paroda

GRUODŽIO SUSITIKIMAS

Gruodžio 14 d. partneriai surengė dar vieną internetinį susitikimą, kuriame aptarė pažangą ir naujausius atnaujinimus, susijusius su AR atvejų kūrimu, būsimus renginius, bei tikslus 2024 metams.



PRISTATYMAS 5-OJOJE TARPTAUTINĖJE PEDAGOGINIO INSTITUTO KONFERENCIJOJE "LITERACY AND CONTEMPORARY SOCIETY" KIPRE

CARDET partnerių komanda pristatė GIFTLED projektą 5-ojoje "Literacy and Contemporary Society" tarptautinėje konferencijoje Kipre. Pristatymo tema - GIFTLED projekto kuriami metodai, kurie sujungia pedagogines strategijas, papildytąją realybę (AR) ir skaitmeninio dizaino įrankius, tam, kad įtrauktų gabius moksleivius. Šis metodas suteikia mokytojams galimybę kurti dinamiškas ir įtraukias STEAM pamokas, išlaisvinant visas gabių mokinių galimybes.



MUS RASITE

 [@giftledproject](#)

 [Giftled](#)

 [GIFTLED](#)

 [@GIFTLEDProject](#)

