



# Naujienos #1



## APIE PROJEKTĄ GIFTLED

Projektu siekiama sukurti naujus metodus ir išteklius, skirtus integruoti gabius mokslivius atsižvelgiant į jų ugdymosi poreikius ir talentų ugdymą. Projekto metu kuriami specialūs ugdymo metodai ir mokymosi ištekliai, kurie padės šiai mokinių grupei dalyvauti mokymo ir mokymosi veiklose taikant STEAM. Tokiu būdu projekto rezultatai prisidės prie įtraukties ir įvairovės didinimo pasirinktose ugdymo įstaigose.

## REZULTATAI

Projekto rezultatais siekiama pagelbėti gabių mokinių mokytojams ir padėti jiems taikyti naują ugdymo metodą, kuris atitiktų ugdymo poreikius. Šiam tikslui pasiekti yra rengiamos šios priemonės:

1. Mokytojams skirta medžiaga ir priemonės: skaitmeninis vadovas, virtualios realybės atvejų knygelė, įvadiniai vaizdo įrašai apie priemones ir mokymo programą.
2. Atvira skaitmeninė platforma, siūlanti mokytojams, gabiems asmenims ir institucijoms prieigą prie ugdymo metodų, veiklų ir skaitmeninio dizaino bei virtualios realybės priemonių rinkinio.

## SUSITIKIMAI

Po kelių nuotolinių partnerių susitikimų 2023 m. lapkričio 16-17 d. Stambule (Turkija) įvyko pirmasis gyvas partnerių susitikimas. Susitikimo metu partneriai sutarė, kaip jie ketina užbaigti AR atvejų analizes, taip pat aptartas tolesnių veiksmų planas. Apačioje galite matyti partnerių susitikimo akimirkas.

