

#2 De las cavernas a la modernidad



Edad: 8 – 11 **12 – 15** 16 – 18

Palabras clave: *Arte, Estilos, Periodos, Evolución del arte.*

El **arte** es un reflejo de la creatividad, las emociones y las creencias humanas, y permite comprender las culturas y sociedades que han prosperado a lo largo de miles de años.

La exploración comienza con el **arte de la prehistoria**, donde los primeros humanos dejaron sus huellas en las paredes de las cuevas, retratando sus vidas, rituales y escenas de caza a través de llamativas pinturas rupestres. Con el desarrollo de las civilizaciones, se pasó a los **periodos clásicos**, como el **arte egipcio, griego y romano**. Estas culturas homenajeaban a sus dioses, gobernantes y logros a través de esculturas monumentales e intrincadas pinturas.

La **Edad Media**, un periodo marcado por el arte religioso y una arquitectura impresionante. Las magníficas catedrales y los manuscritos iluminados que narraban historias de la **Biblia** y **vidas de santos**. El **Renacimiento** es una época crucial, testigo del renacimiento del interés por el arte clásico, la ciencia y el humanismo. Pintores famosos de esta época fueron **Leonardo da Vinci, Miguel Ángel y Rafael Sanzio**, que ampliaron los límites de la creatividad y la perspectiva.

Al adentrarnos en los periodos del **Barroco** y **Rococó**, somos testigos de los estilos artísticos ornamentados que plasmaron la grandeza y opulencia de las monarquías y la **Iglesia católica**.

El **siglo XIX** trajo consigo cambios significativos con movimientos como el **Romanticismo, el Realismo, el Impresionismo** y el **Postimpresionismo**, que se rebelaron contra el arte tradicional y trataron de plasmar las emociones, la vida cotidiana y las interpretaciones personales.

El **siglo XX** marcó un cambio revolucionario con el Modernismo y sus diversos movimientos, como el **Cubismo, el Surrealismo, el Expresionismo Abstracto** y el **Arte Pop**. Los artistas se liberaron de las normas tradicionales, desafiando el concepto mismo de arte.

La evolución no termina ahí, sino que continúa hasta nuestros días con el **arte contemporáneo**, que abarca diversas formas como el **arte conceptual, la performance, la instalación** y el **arte digital**.



Para ver el contenido de realidad aumentada (RA) asociado a este caso práctico, descarga la aplicación Zappar en tu dispositivo móvil (AppStore/Google Play) y apunta la cámara hacia este folleto. Diviértete y ¡feliz aprendizaje!



Activar/desactivar
la imagen

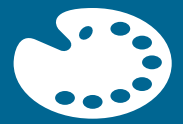


Cofinanciado por
la Unión Europea

GIFTLED

Proyecto Nº: 2022-1-PL01-KA220-SCH-000087644

#2 Pon a prueba tus conocimientos



Responde al siguiente cuestionario basado en la RA para poner a prueba tus conocimientos sobre la evolución del arte.

1) ¿Qué importancia tenían las pinturas rupestres en la prehistoria? ¿Sirvieron como primeras formas de comunicación?

2) ¿Cómo influyó la invención de la fotografía en el desarrollo del arte? ¿Provocó el declive de la pintura tradicional?

3) ¿Qué época representa el siguiente cuadro? ¿Es Surrealismo?



The Persistence of Memory - Salvador Dalí



GIFTLED



Escanea el código con la aplicación Zappar



Cofinanciado por la Unión Europea

Proyecto N°: 2022-1-PL01-KA220-SCH-000087644

#2 Reto para los estudiantes



¡Acepta este reto y crea tu propio proyecto artístico!

Ha llegado el momento de que te pongas creativo. Elige uno de los periodos o estilos artísticos que hemos estudiado y crea tu propia obra de arte inspirada en él.

Investiga y reúne referencias visuales, características clave y contexto histórico relacionados con el periodo elegido. Utiliza materiales y técnicas apropiados que reflejen la esencia de esa época. Escribe un breve párrafo explicando cómo tu obra de arte representa las influencias históricas, sociales y culturales del periodo elegido. Comparte tu obra de arte con tus compañeros de clase y discutid vuestras interpretaciones entre vosotros.



Escanea el código con la aplicación Zappar

Consejo: Utiliza la herramienta Canva

Canva es una plataforma de diseño gráfico en línea para diversos tipos de materiales visuales, como carteles, pancartas, presentaciones, infografías, currículos y mucho más.

Canva: <https://www.canva.com/>

Enfréntate a esta tarea y descubre qué cosas asombrosas puedes crear. ¡Mucha suerte y feliz creación artística!



GIFTLED



**Cofinanciado por
la Unión Europea**

Proyecto Nº: 2022-1-PL01-KA220-SCH-000087644