

#7 Wirtualna wystawa sztuki



Wiek: 8 – 11 **12 – 15** 16- 18

Słowa kluczowe: Sztuka wirtualna, technologia VR, technologia AR, wystawa sztuki

W dzisiejszej epoce cyfrowej coraz większą popularnością cieszy się sztuka cyfrowa i nowa forma artystycznego wyrażania siebie – wirtualne wystawy sztuki. Wirtualna rzeczywistość i funkcje interaktywne odmieniły doświadczenia oferowane przez tradycyjne galerie, jeszcze bardziej przybliżając sztukę każdemu z nas.



Sztuka wirtualna

Sztuka wirtualna odnosi się do dzieł sztuki, które powstają lub są doświadczane w środowisku cyfrowym lub symulowanym, często przy użyciu technologii komputerowej w celu odkrywania nowych form ekspresji, interakcji i estetyki wizualnej.

Wystawa sztuki

Wystawa sztuki to wyselekcjonowana kolekcja wizualnych dzieł sztuki, często przechowywana w określonej przestrzeni, w której artysta lub kolekcja jest dostępna dla publiczności i zapewnia platformę ekspresji artystycznej, zaangażowania kulturalnego i uznania estetycznego.



Aby wykorzystać elementy rozszerzonej rzeczywistości (AR) powiązane z projektem, prosimy pobrać aplikację "Zappar" na wasze urządzenie mobilne (AppStore/Google Play). Po zainstalowaniu, aplikacji prosimy skierować kamerę urządzenia mobilnego na ten projekt. Miłej nauki i zabawy!



Co-funded by
the European Union

GIFTLED

Project No 2022-1-PL01-KA220-SCH-000087644

#7 Sprawdź swoją wiedzę



Weź udział w quizie opartym na rzeczywistości rozszerzonej poniżej, aby sprawdzić swoją wiedzę na temat koncepcji wirtualnej wystawy sztuki.

- 1) Tworzenie sztuki wirtualnej jest w zasadzie nierozdzielnie związane z rozwojem technologii.



- 2) Sztuka wirtualna jest zjawiskiem wyjątkowym XXI wieku.



- 3) VR ulepsza realny świat, włączając informacje cyfrowe, podczas gdy AR tworzy wciągające, generowane komputerowo środowisko.



GIFTLED



Co-funded by
the European Union

Projekt No 2022-1-PL01-KA220-SCH-000087644



Podejmij wyzwanie i zbuduj swoją własną wystawę sztuki wirtualnej

Poświęć trochę czasu na wycieczkę po Wirtualnej Galerii Sztuki.

Może muzea w Twojej okolicy lub kraju posiadają również wirtualne wystawy, które możesz zwiedzać online?

Nadszedł czas, abyś stworzył swoją pierwszą wirtualną wystawę sztuki. Jak to mogłoby wyglądać? Uwolnij swoją wyobraźnię! Może lubisz rysować i masz coś, czym możesz się podzielić z innymi? Czy Twój telefon jest pełen zdjęć natury, ludzi, a może po prostu Twojego otoczenia? A może podziwiasz innych artystów i chciałbyś zobaczyć ich prace na jednej wystawie? Jak wyobrażasz sobie gościa na wystawie? Czy możesz to zrobić sam? Jak czerpać z tego korzyści finansowe? Jesteś twórcą i Ty podejmujesz decyzje!

Wskazówka: Użyj aplikację Snappa



Zeskanuj kod za pomocą aplikacji Zappar

Snappa to oprogramowanie do projektowania graficznego, które umożliwia tworzenie różnorodnych grafik online. Narzędzie oferuje szereg predefiniowanych szablonów, których możesz użyć, aby rozpocząć swoją podróż jako artysta. Strona jest łatwa w obsłudze dla osób niebędących projektantami i zawiera tysiące bezpłatnych zdjęć, grafik, kształtów, czcionek itp. Poza tym narzędzie jest bezpłatne dla początkujących!

Snappa: <https://snappa.com/>



GIFTLED



Co-funded by
the European Union

Projekt No 2022-1-PL01-KA220-SCH-000087644